

# Handreichungen Funiño

- Eine Mannschaft besteht aus 3 Spielern (+ max. 2 Wechselspielern). Eine Mannschaft sollte mit mindestens 4 Spielern antreten um wechseln zu können.
- Gespielt wird auf einem Mini Fußballfeld (ca. 20 x 30 Meter) mit 4 Minitoren.
- Ein Tor ist nur dann gültig, wenn sich der Torschütze beim Torschuss innerhalb der Schusszone (diese wird mit einer Linie 6 Meter vor der Torauslinie markiert) befindet.
- Nach einem Tor spielt die Mannschaft, die ein Gegentor bekommen hat, von der eigenen Torauslinie weiter (Dribbling und Einspielen sind erlaubt). Die Mannschaft die ein Tor erzielt hat, muss hinter die Mittellinie in ihre eigene Hälfte zurück. Bei Torabstoß gilt die gleiche Regel.
- Bei einem Seitenaus oder Toraus wird der Ball mit einem Pass oder mit einem Dribbling ins Spiel zurückgebracht. Dabei müssen sämtliche Gegenspieler min. 3 Meter vom Schützen entfernt sein.
- Ein Eckball wird außerhalb der Schusszone wie ein „Ausball“ ausgeführt. Der Abstand eines gegnerischen Spielers muss auch hier min. 3 Meter betragen. Tore dürfen nicht direkt geschossen werden.
- Es wird ohne Torwart gespielt. Niemand darf den Ball in die Hand nehmen!
- Es wird, wie in der FAIRPLAYLIGA, ohne Schiedsrichter gespielt. Die Trainer zählen die Tore selbst.
- Liegt eine Mannschaft mit 3 oder mehr Toren zurück, darf sie einen 4. Spieler aufs Feld schicken, bis die Differenz von 3 Toren Unterschied wieder aufgeholt ist.
- Nachdem ein Tor gefallen ist, entweder ein eigenes Tor oder ein Gegentor, wechseln beide Mannschaften nach vorher festgelegter Reihenfolge automatisch einen Spieler aus.
- Bei einem Regelverstoß der Verteidiger innerhalb der eigenen Schusszone, erhält die gefoulte Mannschaft einen Strafangriff (Penalty: Ein Spieler der gefoulten Mannschaft startet auf Höhe der Mittellinie. Ein Spieler der verteidigenden Mannschaft steht in der eigenen Schusszone. Alle anderen Spieler befinden sich hinter dem Angreifer auf der Torauslinie. Sobald der Angreifer mit Ball startet, dürfen alle Spieler loslaufen).
- Bei einem Unentschieden gewinnt das Team, dass das letzte Tor erzielt hat.
- Die Mannschaften starten mit den festgelegten Spielpaarungen auf dem entsprechenden Spielfeld. Anschließend wird nach dem „Erlanger Modell“ gespielt (Erlanger Modell: Der Sieger steigt einen Platz auf (Platz 1 = Champions League, Platz 10 = Kreisliga) und der Verlierer einen Platz ab).
- Die Spielzeit beträgt bei der G Jugend 7 Minuten und bei den F Junioren 10 Minuten. Es werden mehrere Spielrunden während eines Spieltages gespielt.
- Die Eltern bleiben bitte außerhalb der Spielfelder. Der Bereich zwischen den einzelnen Spielfeldern ist ausschließlich für die spielenden Mannschaften vorgesehen.