



Hallenregeln Kinderfußball G- bis E-Junioren 2023/2024

Stand: 17.11.2023

1. Grundsätze

- 1.1. Die Hallenkreismeisterschaften (HKM) werden nach den offiziellen Kinderfußballregeln des DFB gespielt. Abweichungen sind davon nur nach Maßgabe der nachfolgenden Bestimmungen möglich.
 - Die G- bis E-Junioren spielen mit dem für die Altersklassen vorgesehenen Futsal-Leichtspielball der Größe 4 (ca. 290g)
 - Jede Mannschaft hat einen spielfähigen Ball mitzubringen und ggf. zur Verfügung zu stellen.
 - Die Spiele werden ohne Schiedsrichter ausgetragen

2. Regeln G- und F-Junioren

- 2.1. Das Spielfeld wird in der Halle in 3 parallele Felder quer zum normalen Spielfeld eingeteilt
- 2.2. Jede Mannschaft hat 2 Minitore und 2 Hütchen mitzubringen. Eine enge Abstimmung ist erforderlich.
- 2.3. Gespielt wird auf 4 Minitore je Spielfeld. (Empfehlung Torgröße 1,2 x 0,8m)
- 2.4. Die Auswechslungen finden an der Längsseite der Spielfelder statt. Beide Trainer stehen nebeneinander.
- 2.5. Eine Mannschaft besteht pro Spieltag aus max. 6 Spielern, von denen sich 3 gleichzeitig auf dem Spielfeld befinden dürfen. Das Tragen von Schienbeinschonern ist Pflicht.
- 2.6. Die Spielzeit beträgt 7 Minuten. Nach jedem Spiel sind 3 Minuten Pause einzuplanen.
- 2.7. Tore dürfen erst ab der 6m Schusszone erzielt werden.
- 2.8. Abstoß und Anstoß werden von der Grundlinie als Dribbling oder Pass ausgeführt. Dabei muss die gegnerische Mannschaft die Schusszone verlassen.
- 2.9. Bei einem Ausball setzt die gegnerische Mannschaft das Spiel durch Eindribblen oder Einpassen von der Seite fort.
- 2.10. Kopfbälle sind möglichst zu vermeiden.
- 2.11. Nach jedem gefallenem Tor, wechseln beide Mannschaften einen Spieler/in oder mehrere Spieler/innen nach zuvor festgelegter Reihenfolge. Bei einem Rückstand von 4 Toren darf die unterlegene Mannschaft einen zusätzlichen Spieler einwechseln, wenn der Abstand darunter fällt wird wieder 3v3 gespielt.

3. Regeln E-Junioren

- 3.1. Das Spielfeld in der Halle, ist das normale Feld
- 3.2. Gespielt wird auf 2 Handballtore
- 3.3. Eine Mannschaft besteht pro Spieltag aus max. 10 Spielern, von denen sich 4 + Torwart gleichzeitig auf dem Spielfeld befinden dürfen. Das Tragen von Schienbeinschonern ist Pflicht.
- 3.4. Die Spielzeit beträgt 10 Minuten. Nach jedem Spiel sind 3 Minuten Pause einzuplanen.
- 3.5. Tore dürfen ab der Mittellinie erzielt werden
- 3.6. Der Anstoß wird von der Mittellinie ausgeführt und es kann direkt ein Tor erzielt werden. Der Abstoß wird vom Torwart ausgeführt. Hierbei darf der Ball generell über die Mitte gespielt werden.

- 3.7. Bei einem Ausball setzt die gegnerische Mannschaft das Spiel durch Eindribblen oder Einpassen von der Seite fort. Nach dem Eindribbeln kann direkt ein Tor erzielt werden.
- 3.8. Kopfbälle sind möglichst zu vermeiden.
- 3.9. Nach jedem gefallenem Tor, wechseln beide Mannschaften einen Spieler/in oder mehrere Spieler/innen nach zuvor festgelegter Reihenfolge. Der Torwart rotiert während des Spieles nicht, kann aber nach jedem Spiel wechseln.